

3단계 산학협력 선도대학 육성사업(LINC 3.0) 2023년도 캡스톤디자인 경진대회 및 산학연계 교육과정 영상콘텐츠 공모전 개최 사전안내

1 추진목적

- (캡스톤디자인 경진대회) LINC 3.0 사업의 현장중심 교육과정(캡스톤 디자인) 활성화 및 우수사례 공유·확산을 통해 지역사회 및 기업체 수요에 부합하는 창의형 인재 양성에 기여
- (산학연계 교육과정 영상콘텐츠 공모전) 산학연계 교육과정 참여 학생의 경험 공유 및 취·창업 연계 등 실질적 성과 공유·확산을 통해 산학협력 활성화 문화 확산에 기여

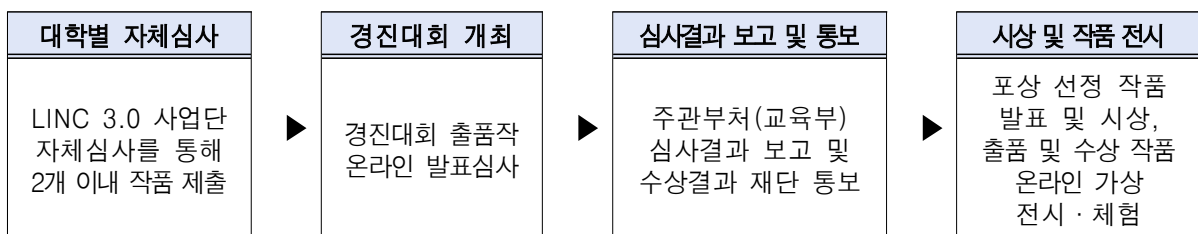
2 2023년도 캡스톤디자인 경진대회 개최 안내

가. 캡스톤디자인 경진대회 개요

- 참가대상 : LINC 3.0 수행대학 캡스톤디자인 학생팀(팀단위)
※ 개인단위(학생) 참가 불가
- 신청방법 : LINC 3.0 교육과정의 결과로 제작된 캡스톤디자인 작품을 대상으로 대학별 자체 심사를 거쳐 선정된 2개 이내 작품을 연구재단에 공문 제출
 - 제출자료 : [붙임1] 학생 참가신청서 및 첨부자료*
 - * 수업 자료, 수업 진행 과정, 선행기술조사서, 지식재산권 요약서, 경진대회 제출 작품 사전 조사표, 개인정보 및 저작물 수집·이용 동의서
 - ※ 제품 소개, 설계 및 제작 과정, 교과 운영내용 등 주요사항을 포함하여 첨부자료 작성할 것
- 신청기한 : '23. 9. 12.(화) 18:00까지

나. 추진절차

※ 「2023 산학협력 EXPO」 전시 연계 활용



다. 전문가 심사

- 심사방법 : 전체 출품작에 대하여 대학별 발표 순서에 따라 온라인 실시간 발표심사
 - ① 온라인 실시간 작품 시연 및 설명(작품별 약 5분 내외)
 - ② 질의응답(3분 내외)
- ※ 작품시연·설명 및 질의응답(대학별 온라인 실시간 발표) : 해당 과제에 참여한 학생이 직접 수행(대학별 발표시간 별도 안내)
- 심사기준 : 캡스톤디자인 교육과정 방법·과정의 적정성, 과제 기획성 및 기술성(완성도), 작품의 우수성 및 기대효과 등을 중점 평가

〈캡스톤디자인 경진대회 심사 기준〉

평가 항목	세부평가지표	배점	
교육과정 방법·과정의 적정성	• 캡스톤디자인 교과목 수업 자료(수업 및 운영 방법 등)	5	10
	• 캡스톤디자인 수업 진행 과정(아이디어 도출 및 설계과정 등)	5	
창의성 및 기획성	• 아이디어의 창의성/진보성 및 기존 기술(제품)과의 차별성	15	25
	• 과제 기획 및 내용의 우수성 • 과제 수행 프로세스의 체계성(기획-제작-보고-사업화까지 일련의 프로세스 설계 및 진행의 적정성)	10	
기술성 및 완성도	• 설계과정의 논리적 타당성 및 실현가능성	15	25
	• 결과물의 완성도	10	
기대효과	• 출품 과제의 전시효과	10	35
	• 결과물의 제품화 가능성(기술의 실용성 및 경제성, 지식재산권 확보 가능성 등) 및 기대효과	25	
팀 구성 및 협력 정도	• 팀 구성 및 역할 분담의 적정성 • 팀 협력 정도 및 참여도	5	5
총 점		100점	

라. 기대효과

- LINC 3.0 사업단 캡스톤디자인 교육과정 운영의 내실화 및 활성화
- 「2023 산학협력 EXPO」 성과전시를 통해 캡스톤디자인 교육과정 (수업 노하우 등), 우수사례(작품 및 활용) 공유·확산
- 「2023 산학협력 EXPO」 기업연계를 통해 시장 작품을 시장성을 갖춘 상품으로 기술사업화 유도 및 산학협력 가치창출 촉진

마. 추진 일정(예정)

※ 추진상황 등에 따라 변경될 수 있음

캡스톤디자인 경진대회 개최 안내 ' 23. 8. 17.	→	캡스톤디자인 경진대회 참가신청 접수 마감 ' 23. 9. 12.	→	캡스톤디자인 경진대회 개최(전문가 심사) ' 23. 10월 초	→	「2023 산학협력 EXPO」 캡스톤디자인 작품전시 및 시상식 개최 ' 23. 11. 8.~10.
--------------------------------------	---	---	---	--	---	--

3 2023년도 산학연계 교육과정 영상콘텐츠 공모전 개최 안내

가. 산학연계 교육과정 영상콘텐츠 공모전 개요

- 참가대상 : LINC 3.0 수행대학 76개교 사업단 현장실습, 캡스톤디자인 등 산학연계 교육과정* 이수학생(개인단위)

* 산학연계 교육과정 : 산업체(기업) 등 산학연협력 유관 주체가 직접 참여하여 교육과정을 공동 설계·운영·관리함으로써 실질적 산학연계 활동의 결과가 창출되도록 운영되는 교육과정(현장실습, 캡스톤디자인, 창업교육, 주문식 교육과정 등)

※ '23년도 휴학생 및 8월 이전 졸업생은 제외(단, 8월 졸업생(하계) 참여가능)

- 신청방법 : 학생이 제출한 산학연계 교육과정 참여(이수) 작품에 대하여 대학별 자체 심사를 거쳐 선정된 2개 이내 작품을 연구재단에 공문 제출

- 공모주제 : 산학연계 교육과정 참여(이수) 및 성과에 대한 경험담

- ① 해당 교육과정의 타 교과목과의 차별성 및 우수성
- ② 산업체 연계 수행활동의 내용 및 이를 통해 배운점·소감
- ③ 진로탐색 및 취업과의 연계 경험담 등

- 제출자료 : [붙임2] 학생 참가신청서 및 영상콘텐츠(제작물)

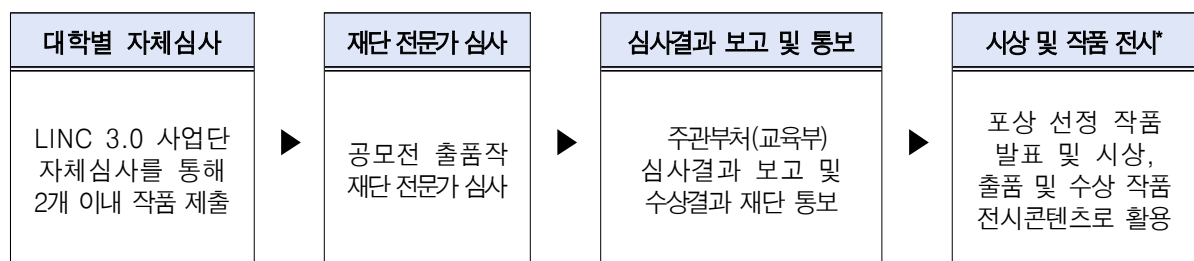
- ① 학생 참가신청서, 개인정보 및 저작물 수집·이용 동의서
- ② 영상콘텐츠(제작물) : 평가항목 및 내용을 모두 반영한 V-log, VR영상 등 자유로운 양식의 약 5분 내외 분량의 영상 제작·제출

※ 단, '① 해당 교육과정의 타 교과목과의 차별성 및 우수성'을 주제로 한 공모작의 경우, 교육과정 설계·운영의 특이점·우수성을 중심으로 제작

- 제출기한 : '23. 9. 12.(화) 18:00까지

※ 단, 영상콘텐츠(제작물)은 LINC 3.0 종합성과관리시스템 내 업무연락을 통해 제출

나. 추진절차



* 수상작품은 가공 보완하여 「2023 산학협력 EXPO」 전시(가상)온라인 채널 등 콘텐츠로 활용

다. 전문가 심사

- 심사방법 : 대학별 자체 심사를 통해 제출된 2개 이내 작품에 대해 전문가 심사를 거쳐 우수 영상콘텐츠 최종 선정
- 심사기준 : 산학연계 교육과정 목표 및 노력, 유의성, 파급성 등

영상콘텐츠 공모전 심사 기준(안)

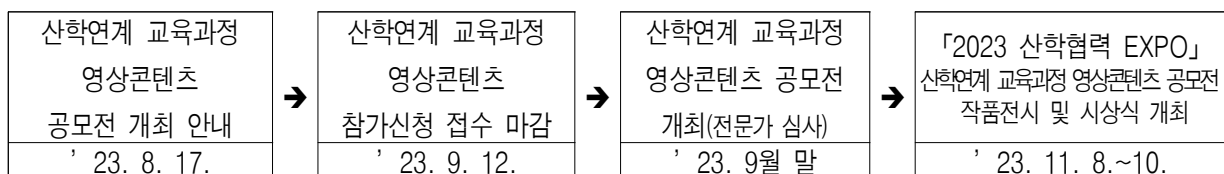
평가 항목	세부평가지표	배점	
목표 및 노력	• 산학연계 교육과정 참여(이수) 목표 및 계획 등의 구체성 - 해당 교육과정 이수를 통해 달성하고자 한 학생의 목표 및 계획의 구체성	10	20
	• 현장(산업체 연계 활동) 적응 노력 - 제약 조건을 극복하고 산학연계 교육과정 운영 환경(산업체 연계 활동 등)에 적응하기 위한 노력 정도	10	
공감성	• 산학연계 교육과정 참여(이수) 소감의 공감성 - 산학연계 교육과정을 통해 배운점 및 보람 등	20	20
유익성	• 산학연계 활동의 적절성 및 유익성 - 산학연계 활동 운영·결과의 적절성 및 유익성	10	30
	• 진로탐색 및 취업 연계성 - 진로탐색 및 취업에의 활용성 - 취업 연계 여부 및 취업 성공을 위한 각오	20	
파급성	• 산학연계 교육과정 우수사례로서의 파급성 - 산학연계 교육과정 우수사례로서 타 대학 및 학생으로의 파급성	15	15
기타	• 작품(제작물)의 구성 및 표현력	5	15
	• 전달성 및 창의성	5	
	• 기타 전반적 노력의 정도	5	
총 점		100점	

라. 기대효과

- 산학연계 교육과정 우수사례 공유를 통한 대학의 사회수요(산업체) 맞춤형 교육과정 운영 내실화 도모
- 우수 학생 수상으로 산학연계 교육과정 참여 및 활성화 유도
- 산학연계 교육과정 참여 경험을 담은 영상은 「2023 산학협력 EXPO」 전시 등 산학연계 교육과정 운영 우수성 홍보 자료로 활용

마. 추진 일정(예정)

※ 추진상황 등에 따라 변경될 수 있음



4 기타 안내사항

- 2023년도 LINC 3.0 캡스톤디자인 경진대회 및 산학연계 교육과정 영상콘텐츠 공모전에 대한 포상규모 및 훈격은 추후 안내예정
- 본 공모 알림 공문은 8월 중 발송 예정